**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Hito 5 Iteración 1"

Hito: 5

Fecha entrega: 12-07-2017

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

Debido a diversos problemas, no se pudo acabar correctamente nuestro juego. Por lo tanto, decidimos no realizar la última presentación y entregar el proyecto en Julio. Ahora, nos hemos propuesto una serie de tareas clave para que nuestro proyecto parezca como mínimo una demo de un juego. Diversas complicaciones han llevado a que esto sea el mejor resultado posible para este proyecto.

# Conclusiones

Aunque las fechas son complicadas, realizamos un esfuerzo apropiado y ya se aprecian progresos en el desarrollo del proyecto. Al haberse logrado la implementación del motor gráfico en el juego, se ha mejorado notablemente su aspecto. Aunque aún falta implementar diversas cosas, nuestro juego ya tiene bastante buen aspecto.

# Tabla Resumen

Todas las horas dedicadas puestas en la tabla se refieren solo a esta iteración. Algunas horas de trabajo están redondeadas.

Algunas tareas no tienen correspondencia directa con los entregables, pero son necesarias para terminar nuestro proyecto. Esas tareas no tienen horas estimadas en la tabla, y están subrayadas.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| V2 Cargador de niveles | 100% | 40/10 |  |
| V2 Mecánicas de entidades sin IA | 70% | 40/10 | Arreglando Puertas |
| V2 Físicas | 70% | 20 |  |
| TAG Entidades luces | 70% | 15/5 | Luces colocadas en el escenario. |
| TAG Optimización de motor | 20% | 45/10 |  |
| TAG Shaders | 50% | 60/10 |  |
| V1 Flocking | 50% | 50/10 |  |
| V1 Enemigos | 20% | 10 | Enemigos con movimiento dentro del motor |
| RV Animación de personajes | 50% | 24/8 | Animación Personaje Primera versión |
| RV Texturizado de personajes | 50% | 30/10 | Personaje y cría Alien |
| RV Texturizado de entorno y elementos | 50% | 15/10 | Texturizado hangar y puerta |